



## Sly 2: Association de Voleurs

---

**Londres, mars 2004** – Sony Computer Entertainment Europe a annoncé aujourd’hui la commercialisation en version PAL de *Sly 2: Association de Voleurs* un jeu d’action-aventure avec des gangsters farceurs qui sortira l’hiver prochain sur PlayStation®2.

Tout comme le premier opus de la série, *Sly Raccoon*, *Sly 2: Association de Voleurs* a été créé par Sucker Punch Productions. Le développeur de Seattle y a intégré les ingrédients qui ont fait sa réputation par le passé : animations en « toon-shading » (plusieurs fois récompensées), équipe d’infographistes top-niveau, style visuel, scénario immersif, personnages marqués et mondes particulièrement interactifs.

*Sly 2: Association de Voleurs* utilise des techniques de conception totalement inédites, parmi lesquelles un nouveau gameplay de cambriolage qui vous fera découvrir un nouveau concept d’aventures narratives axées sur le travail d’équipe. Sly se fait aider de ses acolytes pour fomentier une série de cambriolages de haut-vol. Avec un ensemble de mouvements améliorés et des personnages jouables individuellement, *Sly 2: Association de Voleurs* permet au joueur de voler à la tire, de ramper dans des conduits, d’entamer des courses-poursuites sur les toits des bâtiments ou encore de réaliser des attaques furtives, lui donnant ainsi l’opportunité d’explorer à fond de vastes environnements et de développer de réelles compétences en matière de chapardage. *Sly 2: Association de Voleurs* est un jeu véritablement anticonformiste qui vous plongera dans un univers sans foi ni loi.

Sly et sa bande sont de retour ! Oubliez la petite délinquance et plongez dans le grand banditisme ! Des rumeurs circulent selon lesquelles Interpol aurait retrouvé les restes robotiques de Clockwerk, l’ennemi juré de Sly et de son clan. Mais certaines pièces du hibou ont disparu. Notre héros et ses amis entament alors une nouvelle quête destinée à empêcher l’abominable Clockwerk de renaître de ses cendres. Au cours de cette aventure qui les conduira aux quatre coins du monde, ils seront confrontés à moult tromperies et rebondissements, tout cela autour d’un triangle amoureux qui ne manquera pas de vous combler.

*Sly 2: Association de Voleurs* propose un gameplay complet : furtivité, larcins, jeu de plate-forme, combats, stratégie, exploration d'un monde gigantesque, etc. Les aventures se déroulent aux quatre coins du globe, de Paris aux contrées sauvages du Canada en passant par Prague et par l'Inde, chaque endroit révélant des décors uniques et variés et des environnements à explorer librement. Fort de sa technologie unique de rendu illustré en cel-shading, de ses personnages novateurs, de son réalisme saisissant et de la variété de son gameplay, *Sly 2: Association de Voleurs* réunit tous les ingrédients d'un futur grand hit.

Pour de plus amples informations sur les titres SCEE, consultez notre site web :

[www.playstation.fr](http://www.playstation.fr)

<p><b>Développeur</b> : SCEA/Sucker Punch <b>Genre</b> : plate-forme/action <b>Nb de joueurs</b> : 1 <b>Plate-forme</b> : PlayStation®2 <b>Accessoires</b> : manette analogique (DUALSHOCK®2), Memory Card (carte mémoire) (8MB) (pour PlayStation®2) <b>Date de sortie</b> : hiver 2004 / 2005</p>
---

**Sony Computer Entertainment Europe Ltd.**

Sony Computer Entertainment Europe, basé à Londres, est responsable de la distribution, du marketing et de la vente du matériel et des logiciels PS one® et PlayStation®2 dans 102 territoires répartis en Europe, au Moyen-Orient, en Afrique et en Océanie. Fin septembre 2003, plus de 39 millions de consoles PlayStation® et PS one® ont été envoyées dans ces territoires PAL et plus de 98 millions dans le monde. Entre ses débuts en Europe le 24 novembre 2000 et fin septembre 2003, plus de 20 millions de consoles PlayStation®2 ont été exportées dans les territoires PAL, plus de 62 millions dans le monde entier, faisant de la console l'un des produits électroniques grand public les plus populaires de l'histoire.

PlayStation et le logo PlayStation, PS one et PS2 sont des marques commerciales ou des marques déposées de Sony Computer Entertainment Inc. Toutes les autres marques appartiennent à leurs propriétaires respectifs.